

---

## „Gestärkt durch den Sturm – Das Spiel zur Förderung der Organisationalen Resilienz“

### Spielregeln

#### **Ziel des Spiels:**

„Gestärkt durch den Sturm – Das Spiel zur Förderung der Organisationalen Resilienz“ ist vor allem ein Spiel für die Mitarbeiter\*Innen aus Klein- und Kleinstunternehmen aus den unterschiedlichsten Bereichen unserer Wirtschaft.

Das Spiel sollte in kleinen Teams gespielt werden. Jede/r sollte die Chance erhalten, ohne Scheu auf die Fragen und Aussagen zu antworten. Es eignet sich für 4 bis max. 12 Personen.

- 4 – 8 Spielende: bilden Sie kleine Teams mit 2-3 Mitspieler\*Innen
- mehr als 8 Spielende: bilden Sie mind. 3 Teams mit max. 4 Personen

Das Spiel wurde mit dem klaren Ziel entwickelt, das Thema Resilienz auf spielerische Weise zu verdeutlichen und sowohl Unternehmen als auch ihre Mitarbeiter\*Innen in diesem Thema zu sensibilisieren und zu stärken. So können die Spielenden eine aktive und engagierte Rolle übernehmen und die internen Prozesse verbessern. Die Erkenntnisse zur Optimierung und die ersten Vorschläge und Überlegungen werden in Anschluss an das Spiel gemeinsam mit der Geschäftsführung erörtert und diskutiert.

Bei „Gestärkt durch den Sturm – Das Spiel zur Förderung der Organisationalen Resilienz“ geht es um Mitarbeiterbeteiligung, Enthusiasmus, Ehrlichkeit und Teamgeist. Folgende Punkte sind dabei besonders zu beachten:

- **Fairness bewahren:** Halten Sie sich an die Regeln des Spiels und versuchen Sie nicht zu schummeln. Ehrliches Spielen macht allen mehr Spaß.
- **Respekt zeigen:** Behandeln Sie alle Mitspielenden höflich und respektvoll, auch wenn sie einen Fehler machen oder nicht Ihrer Strategie folgen.
- **Kein Trash-Talk:** Humorvolle Kommentare sind okay, aber vermeiden Sie verletzende oder abwertende Bemerkungen.
- **Geduld üben:** Manche Spielzüge dauern länger – zeigen Sie Geduld und drängen Sie niemanden zu schnellen Entscheidungen.
- **Ruhe bewahren:** Falls es Streitigkeiten über Regeln gibt, klären Sie sie ruhig und ohne lautstarkes Diskutieren. Konsultieren Sie die Spielregeln oder stimmen demokratisch ab.
- **Kein Ablenken:** Während des Spiels sollte der Fokus darauf liegen – vermeiden Sie Handy-Nutzung oder Unterbrechungen, die die Aufmerksamkeit der Mitspielenden stören.
- **Kein Triumphieren oder Schmollen:** Wenn Ihr Team gewinnt, genießen Sie den Erfolg ohne anzugeben. Wenn Sie verlieren, akzeptieren Sie es mit Anstand.
- **Teamgeist fördern:** In kooperativen Spielen sollten alle Meinungen und Strategien berücksichtigt werden.

#### **Inhalt:**

- |                  |                          |                             |
|------------------|--------------------------|-----------------------------|
| – 1 Spielbrett   | – 1 Sanduhr              | – 1 Spielanleitung          |
| – 4 Spielfiguren | – 80 Spielkarten         | – 1 Liste Werkzeugübersicht |
| – 1 Würfel       | – 1 Block für Vorschläge |                             |
-

## Spielvorbereitung:

Alle Materialien werden aus dem Karton genommen und hingelegt. Die Karten werden neben das Brettspiel abgelegt. Die Mitspielenden teilen sich in Teams auf. Jedes Team bekommt eine Spielfigur, ein Blatt des Blocks für Vorschläge und einen Stift. Die Spielfigur wird auf „Start“ gestellt und das Spiel kann beginnen. Viel Spaß!

## Spielregeln:

Wechseln Sie sich im Team ab. Jedes Team bewegt nur seine Spielfigur. Wer würfelt, rückt die Spielfigur vor, wie der Würfel anzeigt. Führen Sie die jeweils geforderte Aktivität durch. Wenn Sie dadurch ihre Spielfigur bewegen müssen, nehmen Sie keine neue Spielkarte auf.

Erklärung der farbigen Spielfelder:

Feld	Das Team macht eine kurze Pause. Das nächste Team ist mit dem Würfeln dran.
Feld	Lesen Sie laut vor was auf dem Feld steht, und gehen Sie die entsprechenden Felder vor oder zurück. Das nächste Team ist dran.
Feld	Ziehen Sie die entsprechende Kartenfarbe und lesen die Aussage laut vor und entscheiden sie im Team gemeinsam, welche Antwortmöglichkeit passt. Ist die Aussage für Ihr Unternehmen nicht relevant, dann legen Sie die Karte auf das graue Feld: „Für unser Unternehmen nicht interessant!“
Grüne Antwort: „Trifft zu!“	Gehen Sie 3 Felder nach vorne. Legen Sie die Karte auf das grüne Feld: „Alles im grünen Bereich“. Das nächste Team würfelt.
Gelbe Antwort: „Trifft teilweise zu!“	Bleiben Sie auf dem Feld stehen. Drehen Sie die Sanduhr um und überlegen sie im Team 1 Vorschlag zum Inhalt der Karte und schreibt sie auf den Block. ✓ Vorschlag gefunden: Gehe 2 Felder vor. ✗ Kein Vorschlag gefunden: Bleib auf dem Feld stehen. Legen Sie die Karte auf das gelbe Feld „Vorsicht geboten: Hier besteht Handlungsbedarf!“. Das nächste Team ist dran.
Rote Antwort: „Trifft eher nicht zu!“	Bleiben Sie auf dem Feld stehen. Drehen Sie die Sanduhr um und überlegen Sie im Team 2 Vorschläge zum Inhalt der Karte und schreibt sie auf den Block. ✓ Vorschläge gefunden: Gehe 1 Feld vor. ✗ Keine Vorschläge gefunden: Bleibe auf dem Feld stehen. Legen Sie die Karte auf das rote Feld „Alarm! Akuter Handlungsbedarf“. Das nächste Team ist dran.

## Spielende:

Das Team, welches zuerst im Ziel ankommt, gewinnt. Nach dem Spiel setzen sich alle Teams hin und ordnen die Vorschläge nach Priorität. Überprüfen Sie welche Werkzeuge, mit Hilfe der **Werkzeug-übersicht**, bei der Prozessoptimierung unterstützen können und entscheiden Sie gemeinsam, wie es weitergeht. Dieser Prozess wird gemeinsam mit den Mitarbeitenden und der Geschäftsführung in Form eines gemeinsamen Austausches (Workshop) durchgeführt.